

Türkçe

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
YAZMA	Yazdıklarında yabancı dillerden alınmış, dilimize henüz yerleşmemiş kelimelerin Türkçelerini kullanır.	1
ANLAMA	Okudukları ile ilgili çıkarımlarda bulunur. (Amaç-sonuç)	1
YAZMA	Formları yönergelerine uygun doldurur.	1
ANLAMA	Metinler arasında karşılaştırma yapar. (biçim ve tür gibi açılardan)	1
SÖZ VARLIĞI	Yapım ekinin işlevlerini açıklar.	1
ANLAMA	Medya metinlerini değerlendirir.	1
YAZMA	Büyük harfleri ve noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. (noktalı virgül)	1
YAZMA	Büyük harfleri ve noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. (ünlem)	1
ANLAMA	Grafik, tablo ve çizelgeyle sunulan bilgilere ilişkin soruları cevaplar.	1
ANLAMA	Okudukları ile ilgili çıkarımlarda bulunur. (Neden-sonuç)	1
ANLAMA	Metindeki söz sanatlarını tespit eder. (Benzetme (teşbih))	1
YAZMA	Büyük harfleri ve noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. (Tırnak işareti)	1
YAZMA	Kısa metinler yazar. (dilekçe)	1
YAZMA	Büyük harfleri ve noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. (Eğik çizgi)	1
ANLAMA	Metin türlerini ayırt eder. (Hikâye, fabl, masal, haber metni)	1
Toplam Soru :		15

Matematik

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
KESİRLER	Bir doğal sayı ile bir bileşik kesri karşılaştırır.	1
KESİRLER	Sadeleştirme ve genişletmenin kesrin değerini değiştirmeyeceğini anlar ve bir kesre denk olan kesirler oluşturur.	1
KESİRLER	Payları veya paydaları eşit kesirleri sıralar.	1
YÜZDELER	Kesir, ondalık ve yüzdelerle gösterimlerle belirtilen çoklukları karşılaştırır.	1
KESİRLERLE İŞLEMLER	Paydaları eşit veya birinin paydası diğerinin paydasının katı olan iki kesrin toplama ve çıkarma işlemini yapar ve anlamlandırır.	1
KESİRLERLE İŞLEMLER	Paydaları eşit veya birinin paydası diğerinin paydasının katı olan kesirlerle toplama ve çıkarma işlemleri gerektiren problemleri çözer ve kurar.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Bir bütün 10, 100 veya 1000 eş parçaya bölündüğünde, ortaya çıkan kesrin birimlerinin ondalık gösterimle ifade edilebileceğini belirler.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Paydası 10, 100 veya 1000 olan bir kesri ondalık gösterim şeklinde ifade eder.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Ondalık gösterimde tam kısım ve ondalık kısımdaki rakamların bulunduğu basamağın değeriyle ilişkisini anlar.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Paydası 10, 100 veya 1000 olacak şekilde genişletilebilen veya sadeleştirilebilen kesirlerin ondalık gösterimini yazar ve okur.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Ondalık gösterimleri verilen sayıları sayı doğrusunda gösterir ve sıralar.	1
ONDALIK GÖSTERİM	Ondalık gösterimleri verilen sayılarla toplama ve çıkarma işlemleri yapar.	1
YÜZDELER	Paydası 100 olan kesirleri yüzde sembolü (%) ile gösterir.	1
YÜZDELER	Bir yüzdeler ifadesi aynı büyüklüğü temsil eden kesir ve ondalık gösterimle ilişkilendirir, bu gösterimleri birbirine dönüştürür.	2
Toplam Soru :		15

Fen Bilimleri

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
GÜNEŞ, DÜNYA VE AY	Ay'ın evreleri ile Ay'ın Dünya etrafındaki dolanma hareketi arasındaki ilişkiyi açıklar.	1
IŞIĞIN YAYILMASI	Bir kaynaktan çıkan ışığın her yönde ve doğrusal bir yol izlediğini gözlemleyerek çizimle gösterir.	3
CANLILAR DÜNYASI	Canlılara örnekler vererek benzerlik ve farklılıklarına göre sınıflandırır.	2
KUVVETİN ÖLÇÜLMESİ VE SÜRTÜNME	Sürtünme kuvvetinin çeşitli ortamlarda harekete etkisini deneyerek keşfeder.	1
KUVVETİN ÖLÇÜLMESİ VE SÜRTÜNME	Kuvvetin büyüklüğünü dinamometre ile ölçer.	1
IŞIĞIN YAYILMASI	Işığın düzgün ve pürüzlü yüzeylerdeki yansımalarını gözlemleyerek çizimle gösterir.	2
MADDE VE DEĞİŞİM	Maddelerin ısı etkisiyle hâl değiştirebileceğine yönelik yaptığı deneylerden elde ettiği verilere dayalı çıkarımlarda bulunur.	1
MADDE VE DEĞİŞİM	Sıcaklığı farklı olan sıvıların karıştırılması sonucu ısı alışverişini olduğuna yönelik deneyler yaparak sonuçlarını yorumlar.	1
MADDE VE DEĞİŞİM	Yaptığı deneyler sonucunda saf maddelerin erime, donma, kaynama noktalarını belirler.	1
MADDE VE DEĞİŞİM	Isı etkisiyle maddelerin genleşip büzüleceğine yönelik deneyler yaparak deneylerin sonuçlarını tartışır.	1
GÜNEŞ, DÜNYA VE AY	Güneş'in özelliklerini açıklar.	1
Toplam Soru :		15

Sosyal Bilgiler

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
KÜLTÜR VE MİRAS	Günlük yaşamdaki kültürel unsurların tarihî gelişimini değerlendirir.	1
İNSANLAR, YERLER VE ÇEVRELER	Haritalar üzerinde yaşadığı bölgenin yeryüzü şekillerini genel olarak açıklar.	1
İNSANLAR, YERLER VE ÇEVRELER	Yaşadığı bölgede görülen iklimin, insan faaliyetlerine etkisini, günlük yaşantısından örnekler vererek açıklar.	1
İNSANLAR, YERLER VE ÇEVRELER	Yaşadığı yer ve çevresindeki doğal özellikler ile beşerî özelliklerin nüfus ve yerleşme üzerindeki etkilerine örnekler verir.	1
İNSANLAR, YERLER VE ÇEVRELER	Yaşadığı çevredeki afetlerin ve çevre sorunlarının oluşum nedenlerini sorgular.	1
BİLİM, TEKNOLOJİ VE TOPLUM	Yaptığı çalışmalarda bilimsel etiğe uygun davranır.	1
BİLİM, TEKNOLOJİ VE TOPLUM	Teknoloji kullanımının sosyalleşme ve toplumsal ilişkiler üzerindeki etkisini tartışır.	1
BİLİM, TEKNOLOJİ VE TOPLUM	Sanal ortamda ulaştığı bilgilerin doğruluk ve güvenilirliğini sorgular.	1
BİLİM, TEKNOLOJİ VE TOPLUM	Sanal ortamı güvenli kullanmaya önem gösterir.	1
BİLİM, TEKNOLOJİ VE TOPLUM	Buluş yapanların ve bilim insanlarının ortak özelliklerini belirler	1
Toplam Soru :		10

Din Kül.ve Ah.Bil.

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
RAMAZAN VE ORUÇ	Ramazana ayı ve orucun önemini fark eder.	1
RAMAZAN VE ORUÇ	Ramazana ayı ve oruçla ilgili kavramları örneklerle açıklar.	1
RAMAZAN VE ORUÇ	Kültürümüzde Ramazana ayı ve oruçla ilgili gelenekleri tanıır.	1
RAMAZAN VE ORUÇ	Hz. Davud'un (a.s.) hayatını özetler.	1
ADAP VE NEZAKET	Tahiyyat duasını okur, anlamını söyler.	1
ADAP VE NEZAKET	Toplumsal hayatta nezaket kurallarına uygun davranışlar sergilemeye özen gösterir.	1
ADAP VE NEZAKET	Selamlaşma adabına riayet eder.	1
ADAP VE NEZAKET	İletişim ve konuşma adabına uygun davranır.	1
ADAP VE NEZAKET	Sofra adabına riayet eder.	1
ADAP VE NEZAKET	Hz. Lokman'ın (a.s.) öğütlerini hayatına yansıtmaya özen gösterir.	1
Toplam Soru :		10

İngilizce

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
GAMES AND HOBBIES	Students will be able to talk about hobbies, likes/dislikes and abilities in a simple way.	1
GAMES AND HOBBIES	Students will be able to give information about likes/dislikes, abilities and hobbies of others in a simple way.	1
MY DAILY ROUTINE	Students will be able to use simple utterances to talk about daily routines of friends and family members.	1
MY DAILY ROUTINE	Students will be able to tell the time and numbers from 1 to 100.	1
MOVIES	Students will be able to understand phrases and simple sentences on posters and advertisements about movies and movie characters.	1
HEALTH	Students will be able to understand short and simple texts about illnesses, needs and feelings.	1
HEALTH	Students will be able to identify common illnesses and understand some of the suggestions ma	1
HEALTH	Students will be able to express basic needs and feelings about illnesses	1
MOVIES	Students will be able to use simple utterances to state personal opinions about movies and movie characters	1
MOVIES	Students will be able to talk about people's likes and dislikes concerning movies and movie characters.	1
Toplam Soru :		10