

Türkçe

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
SÖZ VARLIĞI	Görselden/görsellerden hareketle bilmediği kelimeleri ve anlamlarını tahmin eder.	1
SÖZ VARLIĞI	Kelimelerin zıt anlamlılarını tahmin eder.	1
ANLAMA	Okuduklarını ana hatlarıyla anlatır. (Olayların oluş sırası)	1
ANLAMA	Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar. (Geri dönüşüm işaretleri ve özel gereksinimli birey)	1
ANLAMA	Okuduğu metnin konusunu belirler.	1
ANLAMA	Okuduğu metinle ilgili soruları cevaplar.	1
ANLAMA	Okuduğu metnin içeriğine uygun başlık/başlıklar belirler.	1
ANLAMA	Metin türlerini tanıır. (düzyazı ve şiir)	1
ANLAMA	Okuduğu metindeki hikâye unsurlarını belirler. (Metnin şahıs ve varlık kadrosu)	1
YAZMA	Anlamı ve kuralı cümleler yazar.	1
YAZMA	Büyük harf ve noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır.	1
YAZMA	Soru ekini kuralına uygun yazar.	1
ANLAMA	Yazılı yönergeleri kavrar (basit yemek tarifleri ile çocuk oyunları)	1
YAZMA	Yazdıklarını düzenler.	1
YAZMA	Yazdıklarının içeriğine uygun başlık belirler.	1
Toplam Soru :		15

Matematik

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
UZAMSAL İLİŞKİLER	Çevresindeki simetrik şekilleri fark eder.	1
GEOMETRİK ÖRÜNTÜLER	Tekrarlayan bir geometrik örüntüde eksik bırakılan öğeleri belirleyerek tamamlar.	1
GEOMETRİK ÖRÜNTÜLER	Bir geometrik örüntüdeki ilişkiyi kullanarak farklı malzemelerle aynı ilişkiye sahip yeni örüntüler	1
DOĞAL SAYILARLA ÇARPMA İŞLEMİ	Çarpma işleminin tekrarlı toplama anlamına geldiğini açıklar.	1
DOĞAL SAYILARLA ÇARPMA İŞLEMİ	Doğal sayılarla çarpma işlemi yapar.	1
DOĞAL SAYILARLA ÇARPMA İŞLEMİ	Doğal sayılarla çarpma işlemi gerektiren problemler çözer.	1
DOĞAL SAYILARLA BÖLME İŞLEMİ	Bölme işleminde gruplama ve paylaşma anlamlarını kullanır.	1
DOĞAL SAYILARLA BÖLME İŞLEMİ	Bölme işlemini yapar, bölme işleminin işaretini (\div) kullanır.	1
KESİRLER	Bütün, yarım ve çeyreği uygun modeller ile gösterir; bütün, yarım ve çeyrek arasındaki ilişkiyi açık	1
ZAMANI ÖLÇME	Tam, yarım ve çeyrek saatleri okur ve gösterir.	1
ZAMANI ÖLÇME	Zaman ölçme birimleri arasındaki ilişkiyi açıklar.	1
ZAMANI ÖLÇME	Zaman ölçme birimleriyle ilgili problemleri çözer.	1
PARALARIMIZ	Kuruş ve lira arasındaki ilişkiyi fark eder.	1
PARALARIMIZ	Değeri 100 lirayı geçmeyecek biçimde farklı miktarlardaki paraları karşılaştırır.	1
PARALARIMIZ	Paralarımızla ilgili problemleri çözer.	1
Toplam Soru :		15

Hayat Bilgisi

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
GÜVENLİ HAYAT	Ulaşım türlerini ve araçlarını sınıflandırır.	1
GÜVENLİ HAYAT	Ulaşım araçlarıyla yolculuk yaparken güvenlik kurallarına uyar.	1
GÜVENLİ HAYAT	Trafikte yardıma ihtiyaç duyan bireylere yardımcı olur.	1
GÜVENLİ HAYAT	Acil durumlarda yardım alabileceği kurumları ve kişileri bilir.	1
GÜVENLİ HAYAT	Teknolojik araç ve gereçlerin güvenli bir şekilde kullanımı konusunda duyarlı olur.	1
GÜVENLİ HAYAT	Oyun alanlarındaki araçları güvenli bir şekilde kullanır.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Harita ve küre üzerinde ülkesini, başkentini ve yaşadığı yeri gösterir.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Türk bayrağının ve İstiklâl Marşı'nın vatani ve milleti için önemini fark eder.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Atatürk'ün çocukluğunu araştırır.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Millî gün ve bayramların önemini kavrar.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Dinî gün ve bayramların önemini kavrar.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Yakın çevresindeki kültürel miras öğelerini araştırır.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Ülkemizde yaşayan farklı kültürdeki insanların yaşam şekillerine ve alışkanlıklarına saygı duyar.	1
ÜLKEMİZDE HAYAT	Yakın çevresinde yapılan üretim faaliyetlerini gözlemler.	1
DOĞADA HAYAT	Bitki ve hayvanların yaşaması için gerekli olan şartları karşılaştırır.	1
Toplam Soru :		15

İngilizce

Konu	Kazanım	Soru Sayısı
AT THE PLAYGROUND	Students will be able to make suggestions in a simple way.	1
AT THE PLAYGROUND	Students will be able to ask and answer simple questions.	1
BODY PARTS	Students will be able to tell the names of their body parts.	1
BODY PARTS	Students will be able to give short, simple and oral instructions.	1
PETS	Students will be able to say the names of certain pet animals.	1
PETS	Students will be able to say where the animals are by pointing out them.	1
FRUITS	Students will be able to talk about the fruits they like.	1

